



ID: 1265421

Mgr. Denis I.

☎ 777*****

✉ iud***@***.cz

📅 Rok narození 1995

🎓 Vzdělání

Matemat.-fyzikální fakulta UK Praha

Počítačová grafika a vývoj počítačových her

2018 – 2023 • Vysokoškolské

Ruská státní univerzita inovativních technologií a podnikání (Moskva)

Aplikovaná informatika v ekonomice

2013 – 2017 • Bakalářské

📅 Praxe

C# vývojář

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy – Procedurální generátor malých textových detektivních příběhů

listopad 2020 – září 2023 • 2 roky a 11 měsíců

Podrobně studoval jsem využití procedurálního generování při vývoji počítačových her a aplikoval to na vytvoření procedurálního generátoru narativů. Při své práci používal jsem vývojové prostředí MS Visual Studio a jazyk C#. Výstup generátoru je integrovatelný s programem pro generování grafů Graphviz a nástrojem pro vývoj interaktivní literatury Twine, které jsem také dobře nastudoval. Během své práce získal jsem zkušenosti s prací s multi-agentními systémy a integrací neuronových sítí.

C# vývojář

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy – Lost in space

září 2018 – květen 2020 • 1 rok a 9 měsíců

V týmu specialistů z různých oborů (programátoři, výtvarníci) pracoval na tvorbě počítačové hry. K vytvoření hry jsme použili vývojové prostředí Unity a programovací jazyk C#, grafické prostředí Blender 3D a zvukový nástroj FMOD. Mým úkolem bylo implementovat procedurální generování herního prostoru, naprogramovat fyziku, napsat a integrovat skript a questy, také jsem vytvořil část UI. Během vývoje byly aktivně využívány systémy pro správu verzí Git a pro správu projektů Trello. Byla také vytvořena kompletní dokumentace projektu, včetně použití programu Doxygen.

C# vývojář

Bohemia Interactive Gamedev Challenge

listopad 2019 – listopad 2019 • 1 měsíc

V rámci tohoto game jamu jsem se podílel na vývoji hry „Good, bad and EVIL decisions“. Jsem autorem nápadu, aktivně jsem se podílel na vývoji game designu, programoval interakci s objekty ve vývojovém prostředí Unity v C#. Pracoval jsem také na zvukové složce hry pomocí systému FMOD.

Java vývojář

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy – Soutěže v Battlecode a Unreal Tournament 2004

květen 2019 – červen 2019 • 2 měsíce

Na závěr kurzu „Multiagentní systémy“ se konal fakultní turnaj na AI programování v MIT Battlecode, kde můj tým obsadil první místo. Také během kurzu „Human-like Artificial Agents“ proběhla mezi studenty soutěž o vytvoření nejúčinnějšího bota pro hru Unreal Tournament 2004 v režimu Deathmatch, kde jsem obsadil první místo. Účastí v těchto soutěžích jsem získal zkušenosti s vývojem AI pro skupiny jednotek ve strategických hrách a zkušenosti s vývojem AI pro jednotlivé jednotky ve střílečkách. V obou případech bylo programování provedeno v programovacím jazyce Java.

C# vývojář

Ludum Dare 44

duben 2019 – duben 2019 • 1 měsíc

Na tomto game jamu jsem se podílel na vytvoření hry „Precious is life“. Pracoval na konceptu a game designu, také programoval interakci herních objektů ve vývojovém prostředí Unity v C#.

C++ vývojář

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy – Endless Runner

březen 2019 – duben 2019 • 2 měsíce

Při vývoji této hry použil jsem vývojové prostředí Unreal Engine, v rámci kterého využíval jak vizuální skriptovací systém Blueprints, tak samotný jazyk C++. V procesu práce na ní získal jsem zkušenosti s tvorbou procedurálně generovaných úrovní a animací postav.

C# vývojář

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy – BreakOut: Ninja

březen 2019 – duben 2019 • 2 měsíce

Při vývoji této hry použil jsem vývojové prostředí Unity a programovací jazyk C#. Vyvinul jsem koncept, implementoval grafický a hudební design a napsal kód. Při práci na tomto projektu jsem mimo jiné získal zkušenosti s tvorbou animací objektů.

Jazyky

angličtina • středně pokročilá

čeština • pokročilá

ruština • výborná

Technické znalosti

Operační systémy

MS Windows 8 / 10 / 11 • pokročilý

Linux / BSD / Unix • začátečník

MS Windows XP / Vista / 7 • pokročilý

Chytrý telefon Android • pokročilý

Běžná práce na počítači

Textový editor (MS Word) • pokročilý

Tabulkový kalkulátor (MS Excel) • pokročilý

Prezentační program (MS PowerPoint) • pokročilý

Internetový prohlížeč a e-mail • expert

Grafické a konstrukční programy

Adobe Photoshop • pokročilý

Programovací jazyky

(X)HTML, CSS • začátečník

PHP • začátečník

C / C++ • pokročilý

C# • zkušený

Java • začátečník

Python • pokročilý

Scala • začátečník

TypeScript • začátečník

Tvorba obsahu a online marketing

Střih videa • začátečník

Tvorba animací • začátečník

UI design • pokročilý

UX design • začátečník

Úprava fotek • pokročilý

Další programy a počítačové znalosti

MS Visual Studio, Qt Creator, IntelliJ IDEA, Eclipse Java, PyCharm, FMOD Studio, Android Studio, Unity, Unreal Engine, Charles game engine, Twine, Git, Trello, DaVinci Resolve

Kurzy

Jazyková škola Prague Education Center v Liberci

Studium českého jazyka s ukončením certifikovanou zkouškou (CCE v ÚJOP UK) potvrzující úroveň B1.

2018

Cisco Networking Academy

Kurz CISCO IT Essentials ukončený praktickou závěrečnou zkouškou.

2016

Dovednosti

Mé silné stránky

Ochota učit se

Pracovitost

Přizpůsobivost

Spolehlivost, zodpovědnost

Zvládání stresu, práce pod tlakem

Mohu nabídnout

Empatii

Logické myšlení

Schopnost práce v kolektivu a týmové práce

Tvůrčí (kreativní) myšlení

Zájmy

Rád cestuji, poznávám svět, poznávám nové lidi. Sleduji novinky a inovace v oblasti IT technologií. Věnuji se o umění a hodně čtu. Rád studuji různé jazyky, snažím se číst a sledovat filmy v originále. Zajímám se o fotografování. Ze sportů mě baví plavání a dříve se věnoval pár let karate.

Představa o práci

Kde hledám práci

Praha-Malá Strana + 5 km ochota dojíždět

Chci pracovat jako

Android vývojář

C# vývojář

C++ vývojář

Java vývojář

.NET vývojář

Programátor

Python vývojář

SW architekt

Technical Writer

Tester

Možná spolupráce

Plný úvazek

Bydliště

Praha-Stodůlky

VYTVOŘENO NA

 **ŽIVOTOPISY.CZ** | Největší databáze uchazečů o práci

 **Garantujeme, že uchazeč hledá práci**

[Prohlédnout na webu](#)